

Μοντέλα Υπολογισμού  
Κωδικοποίηση  
Στάθης Ζάχος

1. Γράψτε LOOP προγράμματα για τα  $C$ ,  $D_1$ ,  $D_2$ .
2. Για την συνάρτηση  $f$  που μοιάζει με αυτήν του Ackermann ισχύει:

$$f(x, y, 0) = y + 1$$

$$f(x, y, 1) = x + y = x + 1 + 1 + \dots + 1 \quad (y \text{ φορές})$$

$$f(x, y, 2) = x * y = x + x + x + \dots + x \quad (y \text{ φορές})$$

$$f(x, y, 3) = x^y = x * x * x * \dots * x \quad (y \text{ φορές})$$

$$f(x, y, 4) = x^{x^{\dots^x}} \quad (y \text{ φορές})$$

...

- (α) Βρείτε κλειστό τύπο για την πιο πάνω συνάρτηση.
  - (β) Γράψτε ένα Pascal (ή/και ένα LOOP) πρόγραμμα που να υπολογίζει τη συνάρτηση  $f$ .
3. Εξήγησε ότι κάθε πρόγραμμα Pascal που περιέχει  $+$ ,  $-$ ,  $*$ , **div**, **mod**,  $=$ ,  $<$ ,  $\geq$ , **sqr**, **odd**,  $\dots$ , γενικό βρόχο **for** και διακλάδωση **if** καθώς και **case**, **arrays**,  $\dots$ , αλλά χωρίς **goto**, **repeat**, **while**, **function**, **procedure** και I/O operations μπορεί να μεταφραστεί σε πρόγραμμα LOOP.
  4. (\*) Κατασκεύασε μεταγλωττιστή από Pascal της προηγούμενης άσκησης σε LOOP.