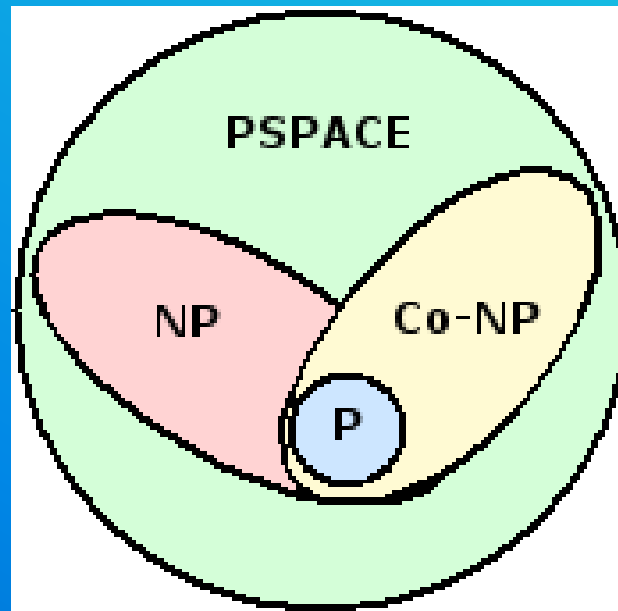


coNP and Function Problems



- Ένα πρόβλημα απόφασης λέμε ότι επιλύεται σε μη-ντετερμινιστικό πολυωνυμικό χρόνο αν υπάρχει ένας μη-ντετερμινιστικός αλγόριθμος που, εκμεταλλευόμενος μια τυχαία επιλογή, μπορεί σε πολυωνυμικό χρόνο να δώσει καταφατική απάντηση στο πρόβλημα.
- Η κλάση αυτών των προβλημάτων συμβολίζεται με NP (Nondeterministic Polynomial time).
- Αντίστοιχα το coNP είναι η κλάση των προβλημάτων που ένας αλγόριθμος απαντά καταφατικά στο συμπληρωματικό πρόβλημα.

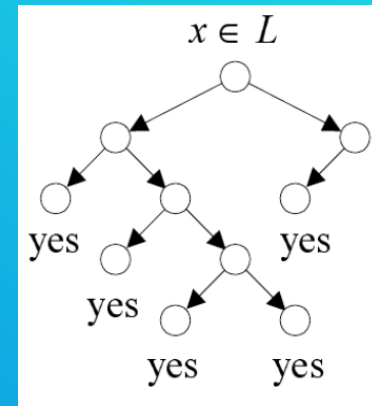
➤ Δηλαδή η περίπτωση ‘no’ ενός προβλήματος στο coNP εμπεριέχει μια σύντομη απόδειξη του ότι αποτελεί τέτοια περίπτωση.

Μόνο οι περιπτώσεις ‘no’ διαθέτουν τέτοιες αποδείξεις.

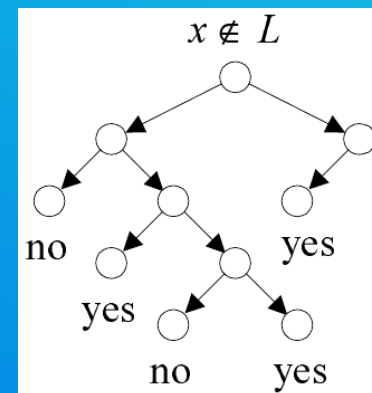
➤ Εάν υποθέσουμε ότι L είναι ένα coNP πρόβλημα.

Τότε υπάρχει πολυωνυμικού χρόνου μη-ντετερμινιστικός αλγόριθμος M όπου:

- Αν $x \in L$, τότε $M(x) = \text{“yes”}$
για όλα τα υπολογιστικά μονοπάτια.



- Αν $x \notin L$, τότε $M(x) = \text{“no”}$
για κάποια υπολογιστικά μονοπάτια.



- Καταλήγουμε ότι $P \subseteq coNP$.
- Φυσικά δεν ξέρουμε εάν $P = NP \cap coNP$.
- Σε αντίθεση με αυτό $R = RE \cap coRE$.

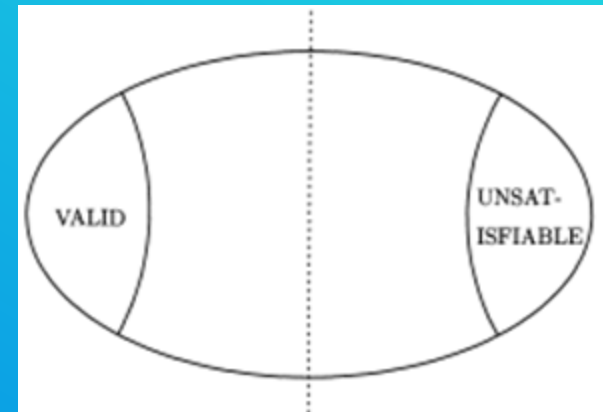
➤ Κάποια παραδείγματα coNP προβλημάτων:

- **Validity \in coNP**

Η εγκυρότητα (Validity) Boolean εκφράσεων είναι ένα τυπικό πρόβλημα στο coNP.

Εάν η φ δεν είναι έγκυρη, τότε μπορούμε να βρούμε **succinct disqualifications**: μια αληθής πρόταση που δεν την ικανοποιεί.

- **SAT complement \in coNP.**
(Validity) \approx (το ακριβώς αντίθετο του SAT complement)



- **HAMILTONIAN PATH complement \in coNP.**
disqualification = a Hamiltonian path

➤ Ένας εναλλακτικός χαρακτηρισμός για το coNP:

- Ας υποθέσουμε ότι $L \subseteq \Sigma^*$ είναι μια γλώσσα.

Τότε L ανήκει στο coNP εανν υπάρχει πολυωνυμικά αποφασίσιμη (polynomially decidable) και polynomially balanced σχέση R ώστε $L = \{x : \text{για όλα τα } y \ (x, y) \in R\}$.

- $L' = \{x : (x, y) \in \neg R \text{ για κάποια } y\}$.
- Επειδή η $\neg R$ παραμένει polynomially balanced, $L' \in NP$
- Άρα $L \in coNP$ εξ' ορισμού.

➤ Πρόταση:

Εαν L είναι NP-complete, τότε το συμπλήρωμα του $L' = \Sigma^* - L$ είναι coNP-complete.

➤ Απόδειξη:

(\rightarrow) Έστω $L1'$ οποιαδήποτε coNP γλώσσα.

Άρα $L1 \in NP$.

Έστω R η αναγωγή από την $L1$ στην L

Τότε το $x \in L1$ αν και μόνο αν $R(x) \in L$.

Τότε $x \in L1'$ αν και μόνο αν $R(x) \in L'$.

Οπότε R είναι η αναγωγή από το $L1'$ στο L' .

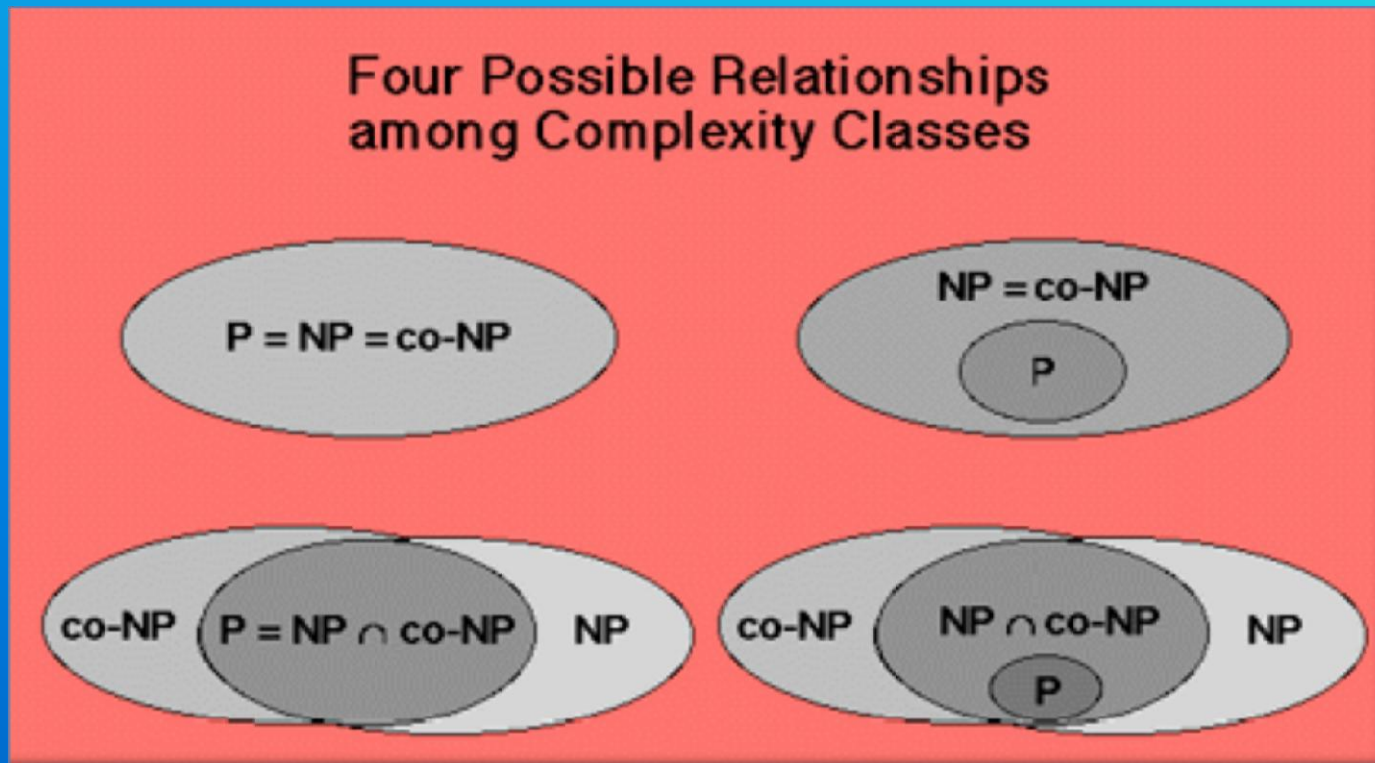
(\leftarrow) Συμμετρικά αποδεικνύεται.

➤ Κάποια coNP-complete προβλήματα:

- **SAT complement είναι coNP-complete.**
SAT complement είναι το συμπλήρωμα του sat.
- **HAMILTONIAN PATH complement είναι coNP-complete.**
- **VALIDITY είναι coNP-complete.**
Η φ είναι έγκυρη αν και μόνο αν η $\neg \varphi$ δεν είναι ικανοποιήσιμη.
Η αναγωγή από το SAT complement στο VALIDITY είναι πολύ εύκολη.

➤ Πιθανές σχέσεις μεταξύ P, NP και coNP:

- $P = NP = \text{coNP}$
- $NP = \text{coNP}$ αλλά $P \neq NP$
- $NP \neq \text{coNP}$ και $P \neq NP$



➤ Πρόταση:

Εαν ένα coNP-complete problem είναι στο NP ,
τότε $NP = coNP$.

➤ Απόδειξη:

Έστω L η coNP-πλήρης γλώσσα και έστω $L \in NP$.

Άρα $L' \in coNP$ και άρα $L' \leq L$ (αφού η L είναι coNP-πλήρης).

Από την προηγούμενη πρόταση έχουμε πως η L' είναι NP-πλήρης και άρα $L \leq L'$ (αφού $L \in NP$).

(\Rightarrow) ($coNP \subseteq NP$) Έστω $A \in coNP$. Έχουμε $A \leq L$ (η L είναι coNP-πλήρης) και $L \leq L'$. Η αναγωγισιμότητα \leq είναι μεταβατική και άρα $A \leq L'$. Αφού $L' \in NP$, συμπεραίνουμε πως $A \in NP$ λόγω κλειστότητας της κλάσης NP ως προς \leq αναγωγισιμότητα.

(\Leftarrow) ($NP \subseteq coNP$) Έστω $B \in NP$. Έχουμε $B \leq L' \leq L$ και με τον ίδιο ακριβώς σκεπτικό συμπεραίνουμε πως $B \in coNP$.

➤ Συμπεράσματα:

- Όμοια εάν ένα NP-hard problem είναι στο coNP, τότε $NP = coNP$.
- Άρα NP-complete προβλήματα είναι απίθανο να είναι στο coNP και coNP-complete προβλήματα είναι απίθανο να είναι στο NP.

➤ The Primality Problem:

Ένας ακέραιος (integer) p είναι πρώτος αν $p > 1$ και όλοι οι θετικοί διαιρέτες του είναι ο εαυτός του και η μονάδα.

- Το πρόβλημα PRIMES , εξετάζει αν ένας ακέραιος N που δίνεται στο δυαδικό σύστημα είναι πρώτος αριθμός.
- Το να διαιρέσουμε το N με το $2, 3, \dots, \sqrt{n}$ δεν είναι αποτελεσματικό.
 - το μήκος του N είναι μόνο $\log N$, αλλά $\sqrt{n} = 2^{0.5 \log N}$.
- Αλγόριθμος πολυωνυμικού χρόνου για το πρόβλημα primes δεν είχε βρεθεί... μέχρι που το 2002 οι Agrawal, Kayal, και Saxena κατάφεραν να βρουν!

➤ **ΔNP:**

ΔNP \equiv **NP** \cap **coNP** είναι η κλάση των προβλημάτων που έχουν **succinct certificates** και **succinct disqualifications**.

- Κάθε “yes” περίπτωση έχει **succinct certificate**.
- Κάθε “no” περίπτωση έχει **succinct disqualification**.
- Σε καμία περίπτωση δεν μπορούμε να έχουμε ταυτόχρονα και “yes” και “no” .

➤ Πρωταρχικές Ρίζες σε Πεπερασμένα Πεδία:
(*Primitive Roots in Finite Fields*)

ΘΕΩΡΗΜΑ (Lucas and Lehmer (1927)):

Ένας αριθμός $p > 1$ είναι πρώτος αν και μόνο αν υπάρχει αριθμός r , $1 < r < p$ (που ονομάζεται πρωταρχική ρίζα ή γεννήτορας) τέτοιος ώστε:

- $r^{p-1} = 1 \pmod{p}$, και
- $r^{(p-1)/q} \neq 1 \pmod{p}$ για όλους τους πρώτους διαιρέτες q του $p-1$.

➤ Πόρισμα (Pratt's Theorem (1975)):
Το PRIMES ανήκει στο $NP \cap coNP$.

➤ Απόδειξη:

Το PRIMES είναι στο $coNP$ γιατί ένα succinct disqualification είναι ένας διαιρέτης του.

Υποθέτουμε ότι p είναι πρώτος.

p 's certificate εμπεριέχει το r (από Θεώρημα Lucas and Lehmer).

Χρησιμοποιούμε recursive doubling για να ελέγξουμε αν $r^{p-1} = 1 \pmod{p}$ σε πολυωνυμικό-χρόνο ως προς το μήκος του input $\log p$.

Χρειαζόμαστε επίσης όλους τους πρώτους διαιρέτες του $p-1$:

q_1, q_2, \dots, q_k .

Το να ελέγξουμε αν το $r^{(p-1)/q_i} \neq 1 \pmod{p}$ είναι επίσης εύκολο.

Ελέγχουμε πολύ εύκολα αν q_1, q_2, \dots, q_k είναι όλοι οι διαιρέτες του $p-1$.

(συνέχεια απόδειξης):

Χρειαζόμαστε ακόμη να βρούμε **certificates** που να δείχνουν ότι τα q_i είναι πρώτοι.

Το πλήρες **certificate** είναι επαναλαμβανόμενο (**recursive**) και δένδροειδές (**treelike**):

$C(p) = (r; q_1, C(q_1), q_2, C(q_2), \dots, q_k, C(q_k))$.

$C(p)$ μπορεί να ελεγχθεί σε πολυωνυμικό χρόνο.

Στη συνέχεια αποδεικνύουμε ότι $C(p)$ είναι **succinct**.

➤ The Succinctness of the Certificate:

- Το μήκος του $C(p)$ είναι το πολύ τετραγωνικό $5 \log^2 p$.
- Αυτός ο ισχυρισμός ισχύει όταν $p = 2$ ή $p = 3$.
- Γενικά, $p - 1$ έχει $k < \log p$ πρώτους διαιρέτες $q_1 = 2, q_2, \dots, q_k$.
- $C(p)$ απαιτεί: 2 παρενθέσεις και $2k < 2 \log p$ διαχωριστικά (μήκους το πολύ $2 \log p$), r (μήκους το πολύ $\log p$), $q_1 = 2$ και το certificate του 1 (μήκους το πολύ 5 bits), τα q_i 's (μήκους το πολύ $2 \log p$), και τα $C(q_i)$ s.
- $C(p)$ είναι succinct επειδή
$$|C(p)| \leq \dots$$
$$\leq 5 \log^2 p$$
Για $p \geq 4$.

➤ Function Problems:

- Προβλήματα Απόφασης (decision problems) είναι yes/no προβλήματα (sat, tsp (d), κ.λ.π).
- Τα function problems απαιτούν μια λύση (για το SAT μια τιμή αληθείας που να το ικανοποιεί, για το tsp μια καλύτερη διαδρομή, κ.λ.π).
- Προβλήματα Βελτιστοποίησης (Optimization Problems) είναι καθαρά function problems.
- Ποιά είναι η σχέση μεταξύ function και decision problems ?
- Ποιό από τα δύο προβλήματα είναι το πιο δύσκολο ?

➤ Τα Function Problems δεν μπορούν να είναι πιο εύκολα από τα Decision Problems:

- Αν γνωρίζουμε πως να δημιουργήσουμε μια λύση, μπορούμε να επιλύσουμε το αντίστοιχο decision problem.
 - Αν μπορούμε να βρούμε μια τιμή αληθείας που να το ικανοποιεί, τότε το sat είναι στο P.
 - Αν μπορούμε να βρούμε την καλύτερη tsp διαδρομή, τότε το tsp (d) είναι στο P.
- Όμως τα decision problems μπορούν να είναι τόσο δύσκολα όσο και τα αντίστοιχα function problems.

➤ FSAT:

- Το FSAT είναι ένα function problem:
 - Έστω $\varphi(x_1, x_2, \dots, x_n)$ είναι μια Boolean έκφραση.
 - Αν φ είναι ικανοποιήσιμη, τότε επιστρέφει μια τιμή αληθείας.
 - Διαφορετικά, επιστρέφει “no”.
- Στη συνέχεια θα δείξουμε ότι αν $SAT \in P$, τότε το FSAT έχει πολυωνυμικού χρόνου αλγόριθμο.

➤ Αλγόριθμος για το FSAT χρησιμοποιώντας το SAT:

```
1:  $t := \varepsilon$ ;  
2: if  $\varphi \in \text{SAT}$  then  
3: for  $i = 1, 2, \dots, n$  do  
4: if  $\varphi[ x_i = \text{true} ] \in \text{SAT}$  then  
5:  $t := t \cup \{ x_i = \text{true} \}$ ;  
6:  $\varphi := \varphi[ x_i = \text{true} ]$ ;  
7: else  
8:  $t := t \cup \{ x_i = \text{false} \}$ ;  
9:  $\varphi := \varphi[ x_i = \text{false} ]$ ;  
10: end if  
11: end for  
12: return  $t$ ;  
13: else  
14: return “no”;  
15: end if
```

➤ Ανάλυση:

- Γίνονται $\leq n+1$ κλήσεις στον αλγόριθμο για το SAT.
- Πιο σύντομες Boolean εκφράσεις από την φ χρησιμοποιούνται σε κάθε κλήση για τον αλγόριθμο του sat.
- Έτσι αν το SAT μπορεί να λυθεί σε πολυωνυμικό χρόνο, να μπορεί και το FSAT.
- Οπότε SAT και FSAT είναι ίσης δυσκολίας (ή ευκολίας).

➤ TSP και TSP (d) Revisited:

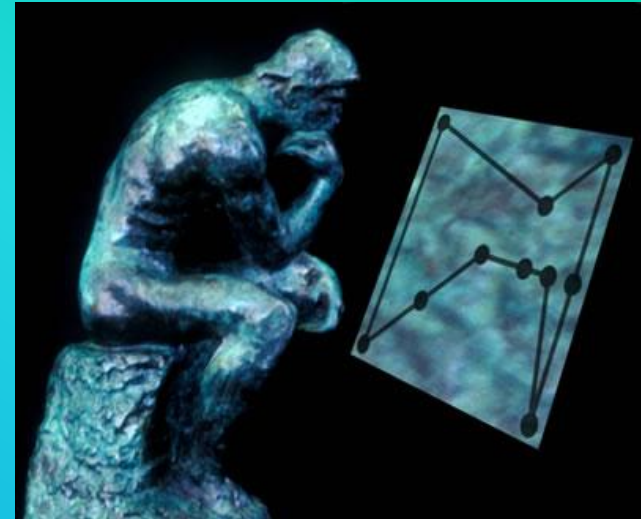
- Μας δίνονται n πόλεις $1, 2, \dots, n$ και οι ακέραιες αποστάσεις $d_{ij} = d_{ji}$ μεταξύ δύο οποιονδήποτε πόλεων i και j .

- Το TSP ψάχνει να βρει ποιά είναι εκείνη διαδρομή (tour) με την μικρότερη συνολική απόσταση (και όχι απλά πόση είναι η μικρότερη συνολική διαδρομή).

- Η μικρότερη συνολική απόσταση πρέπει να είναι το πολύ $2^{|\chi|}$, όπου χ είναι το input μας.

- Το TSP (d) ψάχνει να βρει εάν υπάρχει διαδρομή με συνολική απόσταση το πολύ B .

- Στη συνέχεια θα δείξουμε ότι εάν TSP (d) $\in P$ τότε το TSP έχει αλγόριθμο πολυωνυμικού χρόνου.



➤ Αλγόριθμος για το TSP χρησιμοποιώντας τον TSP (d):

1. Perform a binary search over interval $[0, 2^{lx}]$ by calling `tsp (d)` to obtain the shortest distance **C**;
2. For $i, j = 1, 2, \dots, n$ do
3. Call `tsp (d)` with $B = C$ and $d_{ij} = C + 1$;
4. If “no” then
5. Restore d_{ij} to old value; {Edge $[i, j]$ is critical.}
6. End if
7. End for
8. Return the tour with edges whose $d_{ij} \leq C$;

➤ Ανάλυση:

- Μια ακμή που δεν βρίσκεται σε καμιά βέλτιστη διαδρομή εξαλείφεται, με το $d_{ij} = C+1$.
- Μια ακμή που δεν είναι σε όλες τις υπόλοιπες βέλτιστες διαδρομές θα εξαληφθεί επίσης.
- Έτσι ο αλγόριθμος τελειώνει με n ακμές οι οποίες δεν εξαλείφθηκαν.
- Γίνονται $O(|x| + n^2)$ κλήσεις στον αλγόριθμο του $\text{tsp}(d)$.
- Έτσι αν το $\text{tsp}(d)$ μπορεί να επιλυθεί σε πολυωνυμικό χρόνο, να μπορεί και το tsp .
- Συμπεραίνουμε λοιπόν ότι το $\text{tsp}(d)$ και το tsp είναι ίσης δυσκολίας (ή ευκολίας).

➤ FNP και FP:

- $L \in NP$ εανν υπάρχει πολυωνυμικού χρόνου σχέση $R_L(x, y)$ τέτοια ώστε:

$$x \in L \iff \exists y \{ |y| \leq p(|x|) \ \& \ R_L(x, y) \}$$

- Προσέξτε πως η R_L καθορίζει το πρόβλημα-γλώσσα L .
- Το αντίστοιχο function πρόβλημα $\Pi_{R(L)} \in FNP$ είναι:
μας δίνεται ένα x και πρέπει να βρούμε κάποιο y τέτοιο ώστε: να ικανοποιείται η $R_L(x, y)$ ή να επιστρέφει “no” αν δεν υπάρχει κανένα y που να την ικανοποιεί.
- Είναι όλα τα FNP προβλήματα self-reducible όπως το FSAT ??? [ανοικτό]
- FP είναι η υποκλάση (subclass) των FNP όπου έχουμε μόνο προβλήματα για τα οποία υπάρχει πολυωνυμικού χρόνου αλγόριθμος.

➤ FP <?> FNP

- Η απόδειξη του Cook δείχνει ότι το FSAT είναι FNP-complete.
- Άρα εάν $FSAT \in FP$ τότε $FNP = FP$.
- Όμως δείξαμε την ιδιότητα αυτοελαχιστοποίησης (self-reducibility) για το SAT, οπότε καταλήγουμε στο εξής Θεώρημα:
- ΘΕΩΡΗΜΑ: $FP = FNP$ εανν $P=NP$.

➤ TFNP:

- Τι συμβαίνει όταν η σχέση R είναι ολική (total) ;
π.χ. : για κάθε x υπάρχει τουλάχιστον ένα y τέτοιο ώστε $R(x, y)$.
- Ορίζω το TFNP να είναι η υποκλάση (subclass) του FNP όπου η σχέση R να είναι ολική (total).
 - TFNP περιλαμβάνει προβλήματα που πάντα έχουν λύση, π.χ. Παραγοντοποίηση (factoring), θεωρήματα σταθερού σημείου (fix-point theorems), γραφοθεωρητικά προβλήματα (graph-theoretic problems),
 - Πώς γνωρίζουμε ότι υπάρχει πάντα λύση;
Με μια “μη-κατασκευαστική απόδειξη της ύπαρξης” .